Definições de ambiente mobile com hardware

Descente: Leonardo M. de Oliveira

Orientador: Fábio Exposto

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Sumário

[Hardware 3](#_Toc96097141)

[Integração com recursos de hardware 3](#_Toc96097142)

[Interface(mobile) 3](#_Toc96097143)

[IOS e Android 3](#_Toc96097144)

[Ambientes de desenvolvimento para mobile 3](#_Toc96097145)

[Mobile apps 4](#_Toc96097146)

[Fontes 4](#_Toc96097147)

Palavras chaves: hardware, software, mobile, interface, apps, desenvolvimento e mobile.

# Hardware

A definição pode ser dada como a parte física do aparelho, como placas, chips, processadores, entre outros. Ele define a potência do aparelho e seus limites de ram, processamento, memória etc.

# Integração com recursos de hardware

A integração com recursos do hardware seria o software, a parte onde executa atividades, ou seja, aplicativos, programas etc. São eles que permitem que a máquina funcione, diferente do hardware, o software é a parte não física do aparelho.

# Interface(mobile)

A interface é o meio de comunicação que o usuário tem com o software, composta de normalmente na tela ícones, imagens, textos, entre outros.

# IOS e Android

IOS e Android são dois sistemas operacionais(softwares), o IOS feito pela Apple, seu sistema operacional tem mais sinergia com outros equipamentos da mesma empresa, iPad, macOS, entre outros. Assim também funciona com o Android, criado pela Microsoft, ele tem uma melhor sinergia com o Windows como exemplo, diferente do IOS, ele não é utilizado por apenas uma marca.

# Ambientes de desenvolvimento para mobile

É sabido que ambientes móveis são ambientes com restrições de disponibilidade significativas. Telas pequenas e sistemas de interação orientados por gestos forçam os desenvolvedores a expandir ao considerar a usabilidade da ferramenta. No entanto, quem sabe montar um projeto inovador não vê isso como um problema. As plataformas móveis forçam os desenvolvedores a pensar de forma criativa. Os recursos disponíveis no sistema podem tornar a usabilidade mais inovadora. Ao mesmo tempo, espaços mais apertados podem ajudar as empresas a adotar designs mais minimalistas e focar mais no essencial.

# Mobile apps

Os aplicativos móveis consistem em softwares desenvolvidos para funcionar em dispositivos móveis, são essenciais e responsáveis ​​pelo bom e realmente básico funcionamento do dispositivo, ou são opcionais e geralmente podem ser instalados através da loja virtual do sistema operacional. Entretenimento, Marketing, Comunicação e Informação/Desenvolvimento.

# Fontes

<https://www.significados.com.br/hardware/>

<https://www.todamateria.com.br/hardware-e-software/>

<https://www.significados.com.br/interface/>

<https://gaea.com.br/desenvolvimento-mobile/#:~:text=O%20desenvolvimento%20mobile%20%C3%A9%20um,plataformas%20de%20sistemas%20operacionais%20m%C3%B3veis.>